

MARGARET KATO

Gli attuali prodotti elettronici di consumo sono progettati per soddisfare estetica e semplicità d'uso. I display a colori ad alta risoluzione sono ormai di normale utilizzo così come lo sono i software di interfaccia utente che impiegano touchscreen, widget animati, icone e menu. Il paradosso è che la raffinatezza tecnica con cui sono realizzati i prodotti a basso costo del mercato di massa può diventare fonte di notevole frustrazione per i professionisti. Ad esempio medici e infermieri si chiedono perché i dispositivi medici non possano essere intuitivi come quelli del settore consumer. Lo stesso vale per la maggior parte delle applicazioni industriali e professionali che nell'utilizzo di un'interfaccia utente di facile comprensione ne trarrebbero notevole vantaggio. Semplicità e intuitività sono spesso considerate caratteristiche di secondaria importanza anche se è provato che un'interfaccia utente ben progettata riduce gli errori di chi la utilizza. Un'interfaccia utente di scarsa qualità necessita invece di maggiore attenzione da parte degli operatori.

In passato, l'adozione di tecnologie per display più avanzate è stata ostacolata dal costo elevato, sia in termini di materiali, sia di risorse ingegneristiche, ora però il costo dei componenti di base non è più un deterrente: un TFT a colori da 5,7 pollici è infatti più economico di un dispositivo STN equivalente. Dopo essere state introdotte nel mercato consumer, tali tecnologie sono diventate più stabili e i prezzi di conseguenza sono scesi. Ma la scelta del dispositivo è solo la punta dell'iceberg: un display migliore porta benefici solo se consente una migliore relazione uomo-macchina (UMR).

Come è risaputo lo sforzo tecnico richiesto per implementare una GUI di prima classe non va sottovalutato e normalmente le energie dei progettisti vengono finalizzate nella progettazione di funzionalità superiori. È anche vero che sempre più spesso mancano risorse disponibili per la progettazione interattiva, l'ingegnerizzazione del 'fattore umano' e lo sviluppo di GUI. Ma la recente nascita di piattaforme di visualizzazione intelligenti (IDP, Intelligent Display Platforms) ha semplificato notevolmente il problema. Le soluzioni di interfaccia utente pron-

Dal consumer all'embedded

L'avanzata tecnologia delle interfacce utente entra nel mercato delle applicazioni embedded



te all'uso coniugano diversi formati di display TFT a colori, preintegrati con hardware di elaborazione embedded e tutta l'elettronica di comando necessaria. E, cosa altrettanto importante, la piattaforma hardware si accompagna a un sistema operativo, cosicché il lavoro di integrazione può essere svolto per lo più attraverso API di livello superiore. Insieme all'IDP può inoltre essere utilizzata una suite software avanzata per lo sviluppo di interfacce (UMR-IDS): strumenti di sviluppo di alto livello che consentono ai non esperti di creare rapidamente GUI senza la necessità di scrivere manualmente il codice applicativo. L'IDS facilita anche l'integrazione del software GUI nel codice applicativo del prodotto principale. L'uso quindi di piattaforme IDP e IDS consente di integrare senza difficoltà avanzate funzionalità grafiche in nuovi progetti oltre a permettere ai progettisti di aggiungere ai prodotti esistenti funzionalità migliorate, quali touchscreen, audio e svariate opzioni di connettività, tra cui Wi-Fi, Ethernet e USB. Sebbene piattaforme di visualizzazione facilitino l'introduzione di interfacce con ricche funzionalità grafiche in mercati professionali, i progettisti che mirano a realizzare GUI eccellenti devono continuare a prestare attenzione ai problemi commerciali oltre a quelli tecnici e questo rende particolarmente importanti le considerazioni sulla supply chain,

poiché il mercato degli LCD TFT è caratterizzato da picchi e depressioni della disponibilità. Inoltre i volumi di acquisto annui nel settore industriale si aggirano di norma intorno ai 10.000 pezzi, un valore nettamente inferiore a quello del mercato consumer che è dell'ordine di milioni di unità. I progettisti devono poi scegliere un fornitore che garantisca loro una disponibilità a lungo termine dei componenti, poiché i cicli di vita dei prodotti in settori quali il medico, l'industriale e i trasporti tendono a essere notevolmente più lunghi del consumer. Il ciclo di sviluppo stesso è più lungo per i prodotti professionali e va da 12 a 24 mesi o più.

Il fornitore scelto deve inoltre essere sempre al corrente dei nuovi sviluppi in un'area che resta caratterizzata da rapide mutazioni. La tecnologia touchscreen continua a progredire, così come i miglioramenti apportati ai display, quali l'incollaggio vetro e la pellicola di potenziamento della retroilluminazione aumentano le prestazioni ottiche. Se le applicazioni per il settore dei trasporti presentano di norma condizioni di illuminazione ambientale estremamente variabili, le strutture mediche, che tendono a essere molto illuminate, hanno requisiti simili a quelli degli esterni con l'esigenza di portabilità, uso domestico, oltre a qualità dell'immagine, luminosità e riduzione dei consumi energetici legati alla retroilluminazione. I progettisti di dispositivi medici e industriali stanno velocemente prendendo atto che la semplicità d'uso dei prodotti di consumo può offrire vantaggi anche alle apparecchiature professionali. Scegliendo il giusto fornitore di hardware, software e display è possibile risolvere tutti i problemi associati ai costi, al time-to-market e al ciclo di vita dei prodotti e realizzare strumenti capaci di massimizzare l'efficacia e la produttività degli utenti professionali.

readerservice.it

Anders Electronics n. 22

DAVID KLEIDERMACHER

VMware ha dimostrato che gli hypervisor possono migliorare la flessibilità e l'efficienza dei PC utilizzati come server. La tecnologia, grazie alla crescente disponibilità del supporto hardware della virtualizzazione nei processori per applicazioni embedded, inizia ad essere utilizzata anche in sistemi di comunicazione in tempo reale, terminali mobili e altre apparecchiature elettroniche. I sistemi elettronici embedded hanno però necessità diverse rispetto a quelle delle applicazioni informatiche e un ambiente di virtualizzazione estremamente sicuro permette di realizzare applicazioni particolarmente adatte a soddisfare le esigenze delle apparecchiature embedded e portatili.

VIRTUALIZZAZIONE NON SICURA

I prodotti di VMware sono stati recentemente valutati secondo le procedure Common Criteria EAL 4, ovvero il livello di sicurezza raggiunto dai sistemi operativi Windows e Linux. Secondo la definizione Common Criteria, EAL 4 'è il livello più elevato per il quale è probabilmente economicamente fattibile intervenire a posteriori su una linea di prodotti esistenti'. Le specifiche di sicurezza dei prodotti EAL 4 riconoscono di non essere adeguate quando 'è richiesta la protezione da tentativi determinati da parte di aggressori ostili e ben finanziati'. Quindi, non dovrebbe sorprendere il fatto che siano stati pubblicati diversi studi sulla sicurezza della virtualizzazione e sulla possibilità di 'scardinare' gli hypervisor. Il rischio di una 'evasione' dal livello macchina virtuale, che mette in pericolo tutti i processi ospitati è molto realistico. Come un analista ha dichiarato: "La virtualizzazione è essenzialmente un nuovo sistema operativo, e permette un'intima interazione tra l'hardware sottostante e l'ambiente. Il rischio potenziale di creare problemi è significativo".

VIRTUALIZZAZIONE SICURA

Tipicamente gli hypervisor adottano un'architettura monolitica. Come i sistemi operativi monolitici, gli hypervisor monolitici richiedono una gran quantità di software operativa, tra cui device driver e middleware, per supportare l'esecuzione di uno o più am-

